

Balades ludiques en Alsace

Breitenbach



Visiter,
se balader,
s'amuser,
jouer !

Tous les circuits sur tourisme-alsace.com/jeux

Partout en France !

randoland.fr

Retrouvez plus de jeux en
Alsace sur l'application
mobile Sur la Piste des
Trésors d'Alsace...



Office de Tourisme,
du Commerce et de l'Artisanat du Val de Villé

Breitenbach

FACILE



2,4 KM

2 H

BREITENBACH

Le village de Breitenbach est situé au pied du massif du Champ du Feu, au milieu de prairies qui nourrissent une agriculture diversifiée, dynamique et qualitative qui révèle toute la richesse de ce terroir, offrant ainsi une belle gamme de produits naturels.

Les paysages ouverts sont prisés par les randonneurs qui aiment aussi parcourir les grandes forêts alentour pour gagner les chaumes d'altitude. Si la saison hivernale attire un grand nombre de skieurs, le reste de l'année permet aux amateurs de pratiquer la randonnée, le parapente ou l'accrobranche, en séjournant dans l'un des nombreux hébergements. Une large partie du ban communal est classé en site Natura 2000 en reconnaissance à la qualité de sa flore et de sa faune. Tout au long des siècles, l'agriculture et la forêt feront vivre les habitants du village et si l'industrie s'y est développée au 20^e siècle avec le textile puis, plus récemment, la mécanique de précision, Breitenbach reste ancré dans une ruralité très sensible aux exigences de qualité, de biodiversité et de développement durable



Se garer rue des Tilleuls près de l'ancien lavoir **1**.
Prendre la rue du Stade qui descend sous l'école, direction St Martin. Poursuivre jusqu'à l'aire de jeu sur la gauche **2**.
Revenir sur vos pas et emprunter la rue de la Fontaine **3**.
Observer la fontaine de l'Ours **4** en haut de la rue sur la droite.

Rester sur la rue de gauche et suivre le panneau directionnel « parapente ». Poursuivre dans la rue des Tilleuls jusqu'au n° 26 **5**.

Tourner à gauche dans la rue de la Chapelle. Délaisser la route goudronnée et poursuivre sur le chemin jusqu'à la chapelle **6** (4/6 ans) et la grotte de Lourdes **6** (7/9 ans et + 10 ans).

Continuer sur le petit chemin jusqu'à la route et prendre à gauche puis tourner à droite au carrefour. Traverser prudemment la route principale (rue du Mont Sainte Odile) et emprunter le chemin en face qui mène au lotissement « le site des Sapins ». Redescendre sur la rue Principale et tourner à droite. Entrer dans le cimetière pour observer la chapelle **7**.

Poursuivre ensuite sur la rue du Mont Sainte Odile jusqu'au passage piéton. Traverser et prendre la rue du Presbytère en direction de la mairie. Traverser la place de la mairie pour se rendre à l'église **8**.

Retour à l'ancien lavoir.



Retrouvez encore
plus de balades
partout en France sur
www.randoland.fr



Pour en savoir plus

Office de Tourisme, du Commerce et de l'Artisanat du Val de Villé

14 place du Marché – 67220 Villé – 03 88 57 11 69
info@tourisme-valdeville.fr
www.tourisme-valdeville.fr

1 L'ancien lavoir

Combien de losanges (◇) comptes-tu au-dessus du robinet du lavoir ?
Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



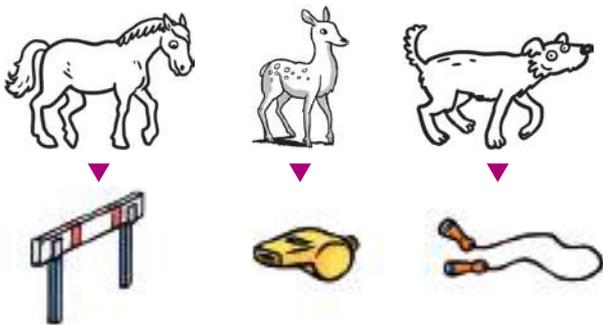
2 L'aire de jeu

Quel pinceau a servi à peindre les bords du toboggan ?



3 La rue de la Fontaine

Au n° 20 rue de la Fontaine, quel animal en bois est sculpté dans ce jardin ?



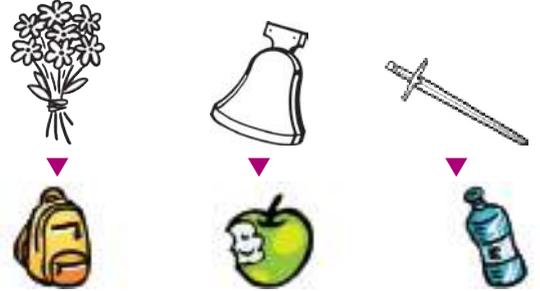
4 La fontaine de l'Ours

Comment sont les yeux de l'ours ?



5 Le n° 26 de la rue des Tilleuls

Sous le toit de la cabane, à gauche du n° 26, des Alsaciens font de la balançoire. Que tient le garçon dans ses mains ?



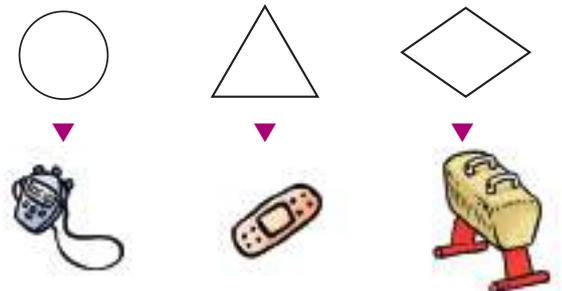
6 La chapelle ou la grotte de Lourdes

Quel nuage de lettres correspond à la deuxième ligne du texte sous la croix du Christ devant la chapelle ?



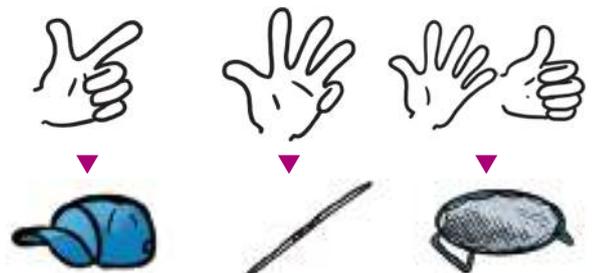
7 Le cimetière

Quelle forme correspond au dallage sombre sur le chemin principal, juste avant la croix du Christ ?



8 L'église

Quand tu es face à l'église, combien de marches mènent à l'église par l'entrée de gauche ?



Breitenbach

ÉNIGME

Au cours de ta balade tu vas passer devant une sculpture d'ours. Selon la légende un homme vint au 7^e siècle en Suisse, près du Lac de Constance. Il fit la rencontre d'un ours blessé qui avait une épine fichée dans la patte. Notre moine s'employa aussitôt à la lui retirer, s'attirant la reconnaissance de l'animal. L'ours l'aidera ensuite à construire son ermitage à Breitenbach en lui apportant le bois nécessaire. La sculpture a été réalisée en hommage à l'homme qui soigna l'animal. Sauras-tu retrouver le nom de cet homme ?

7/9
ans



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse.



Breitenbach

+10
ans

ÉNIGME

Jules se rend tous les ans chez son oncle François à Breitenbach. Il y retrouve son copain « Iceman », le jeune prodige des caisses à savon du village. Aujourd'hui son oncle va chercher du Kirsh à la ferme bio de Lindgrube pour l'offrir aux amis. En effet, c'est ici le pays de la petite cerise noire et très sucrée, dont est tiré ce divin nectar qui fait depuis longtemps la réputation de la vallée de Villé.

Jules préfère rester avec son ami à bricoler sur les petits bolides. Il a donc passé commande à son oncle de son produit préféré, fabriqué à la ferme.

Arrivé sur place, François ne se rappelle plus ce qu'il doit lui prendre. Sauras-tu l'aider?



LES PRODUITS DE LA FERME

LAIT CRU

code 306 LC9 791

CRÈME FRAÎCHE

code 051 CFC 808

YAOURTS AUX FRUITS

code 455 YFR 560

CREMES DESSERT

code 659 CC5 518

YAOURTS NATURE

code 256 YNA 522

PETIT MUNSTER BIO

code 149 PMB 652

BARGKAS

code 406 BGS 663

FROMAGE BLANC AROMATISE

code 286 FBN 521

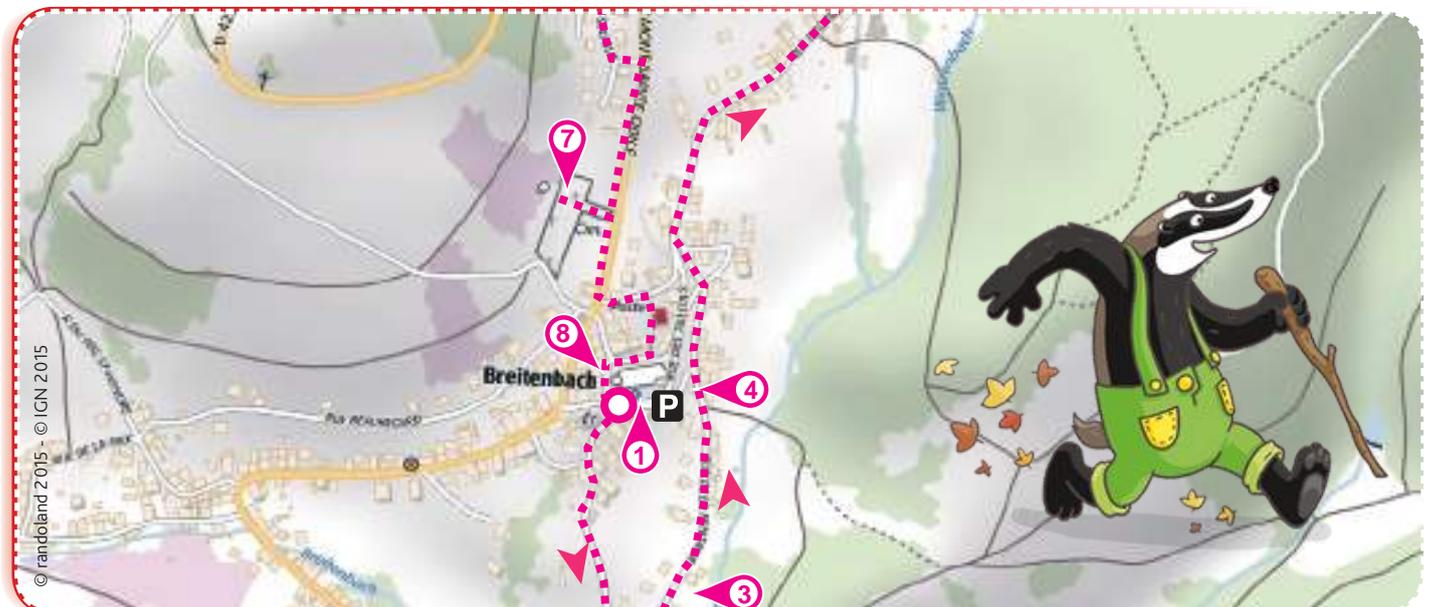
CŒUR DE MASSIF

code 568 CM3 335

Tu disposes du plan ci-contre.

À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou visite le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse.



Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 L'ancien lavoir

Additionne tous les chiffres de l'année où Breitenbach s'est jumelée avec une autre ville au cours du mois de mai.
Le code du produit recherché ne se termine pas par le résultat de ton calcul.

Ex. : $2016 = 2 + 0 + 1 + 6 = 9$

2 L'aire de jeu

Trouve le mur de cordes pour accéder au toboggan et compte le nombre de points d'intersection en remplissant cette multiplication à trous :
 $5 \times \dots = \dots$
Le code du produit recherché ne commence pas par ton résultat.

3 La rue de la Fontaine

Cherche le n° 8 de la rue de la Fontaine. Observe les chiffres gravés au-dessus de la porte d'entrée. Le code-barres du produit recherché ne possède pas tous ces chiffres.

4 La fontaine de l'Ours

Observe le jardin du n° 1 de la rue de la Fontaine (en face de la fontaine de l'Ours).
En anglais, de quelle couleur sont les ailes du moulin à vent ?

UN PEU D'AIDE

Les couleurs en anglais

Bleu = blue, jaune = yellow, vert = green, rose = pink, rouge = red, noir = black, blanc = white.

Aucune lettre du mot en anglais ne figure sur le code-barres du produit recherché.

5 Le n° 26 de la rue des Tilleuls

Cherche le panneau en bois sculpté représentant deux Alsaciens en costume traditionnel. Calcule la valeur que vaudrait le mot le plus long au scrabble.
Le code-barres du produit recherché ne finit pas par ce résultat.

LE SCRABBLE©

Valeur de quelques lettres

A, E, I, O, U : 1 L, N, R, S, T : 1 D, M, G : 2
B, C, P : 3 F, H, V : 4

6 La grotte de Lourdes

Cigo a pris en photo une plaque illustrée de la grotte de Lourdes. Retrouve-la.



Le code-barres du produit recherché ne commence pas par la valeur des chiffres romains placés en dessous des trois personnages à genoux.

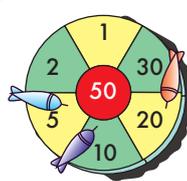
UN PEU D'AIDE

Les chiffres romains

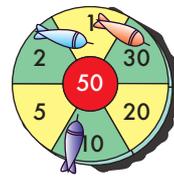
I : 1 - II : 2 - III : 3 - IV : 4 - V : 5 - VI : 6 - VII : 7 - VIII : 8 - IX : 9 - X : 10 - XI : 11 - XII : 12 - XIII : 13 - XIV : 14 - XV : 15... - XX : 20 - XL : 40 - L : 50 - LX : 60...

7 Le cimetière

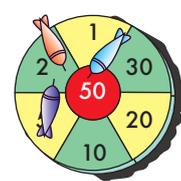
Compte le nombre de petites fleurs blanches au cœur jaune présentes sur l'ensemble du portail d'entrée au cimetière. Quel enfant a réalisé un score identique à ton décompte ?
Le produit dont le nom contient toutes les lettres du prénom de cet enfant n'est malheureusement pas celui recherché.



Louna



Mathias



Ambre

8 L'église

Trouve le monument aux morts accolé à l'église. Raye dans la grille tous les chiffres qui composent les dates de naissance et de mort d'Aimé Burger.

Parmi les chiffres restants, lequel apparaît le plus souvent ?

Si le chiffre trouvé est pair le nom du produit recherché n'est composé que d'un mot, s'il est impair il est composé de plusieurs mots.

5	1	5	3	8	0	3	9
4	2	2	5	6	4	7	1
8	9	3	0	4	5	7	1
3	4	8	9	8	2	6	6
7	6	0	0	2	5	3	5

Tu devrais avoir retrouvé le produit recherché.

Circuit n° 6706301G

Ta réponse :